App traductor; Paso a paso

1.Primero cree un proyecto de app inventor, titulado “Aplicación traductor”

2.Agregué dos etiquetas y coloqué el texto “traductor” e “introduzca texto”

3.Después puse un campo de texto en blanco para que ahí coloquemos lo que queramos traducir

4.Después fui al apartado “Disposición” y le coloqué imágenes de cada bandera a la que se podía traducir el texto

5.Volví a colocar una etiqueta en blanco pero ahora sería para mostrar el texto ya traducido

6.Finalmente coloqué un botón en el que al presionarlo borraría el texto que escribimos

7.Para que pudiera traducir el texto me fui al apartado de “medios” y seleccioné “traductor”

8.Investigué los códigos de los idiomas y los puse en los bloques

9.Hice el código de bloques adecuadamente